MINECRAFT ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

2/2020

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

ОБОРОНА
Держим монстров в отдалении

СТРОЙКА
Королевский дворец в пустыне

КОМИКС
Наводнение на ферме

ЗОМБИ

ГРОЗНЫЕ ВРАГИ ВЕРХОМ НА КУРИЦЕ

6+

ЛЕВ 4 607092 442600 20002 MOJANG

СДЕЛАЙ САМ: ЗОМБИ

Создай своего собственного зомби и пугай им всех, кто войдёт в твою комнату!

ГОЛОВА

Прорезь А

Прикрепи голову к телу, совместив прорезь А и клапан А.

РУКА

Клапан Б

Чтобы прикрепить руки к телу, совмести прорези Б и В и клапаны Б и В.

РУКА

Клапан В

НОГА

Клапан Д

ТЕЛО

Клапан А

Прорезь Б

Прорезь В

Прорезь Г

Прорезь Д

Ноги крепятся совмещением прорезей Г и Д с клапанами Г и Д.

НОГА

Клапан Г

MINECRAFT
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

№2/2020

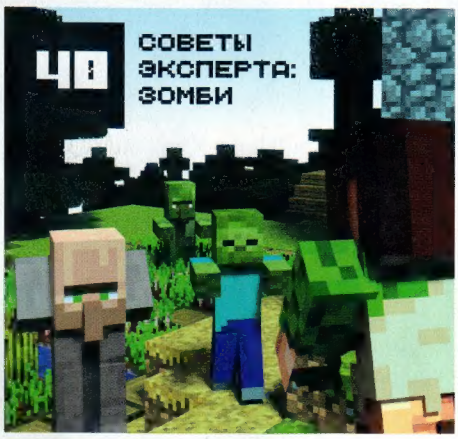
MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

СОВЕТЫ СТРОИТЕЛЯМ

24 ПУСТЫННЫЙ ДВОРЕЦ И САД

38 ПЕСЧАНАЯ ЛОВУШКА

18 КАК ПОСТРОИТЬ КРЕПОСТЬ



40 СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА: ЗОМБИ

06 ОТ БЛОКОВ – К ДЕТАЛЯМ

30 КОМИКС: СВЕЖИЙ ВЫПУСК

MINECRAFT ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MOJANG официальный продукт

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB.
MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
All rights reserved.

ВНИМАНИЕ! Содержит мелкие детали! Беречь от детей младше трёх лет!

Журнал «Майнкрафт» № 2 (11) март 2020.
Название издания на языке оригинала: «Minecraft official magazine».

Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста.

Издатель и учредитель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru.

Периодичность: 1 раз в два месяца.
Издаётся с июня 2018 г.

Главный редактор периодических изданий Елена Владимировна Милютенко.
Редактор Елена Токарева.
Вёрстка Тимофея Фролова.
Корректор Екатерина Перфильева.
Перевод с английского Бориса Токарева

Бумага мелованная. Печать офсетная. Заказ №20-0140. Тираж 29 000 экз. Подписано в печать 31.01.2020.

Отпечатано в АО ПК «Пушкинская площадь»: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д.

Дата печати (производства): 02.2020.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор).
Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 72335 от 14.02.2018.

Цена свободная.

Распространение в Республике Беларусь: ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, д. 57Б, офис 123. Тел. +375 (17) 331-94-27 (41).

Размещение рекламы: тел. +7 (495) 933-72-50, Юлия Герасимова.

Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

Мы в социальных сетях:
@LevPublishing @LevPublishing @LevPublishing
Присоединяйтесь!

EAC

ПОРТАЛ

Самые интересные рассказы про «Майнкрафт»

Теперь искателю подводных храмов составят компанию черепахи.

ОБНОВЛЕНИЕ: ЧЕРЕПАХИ

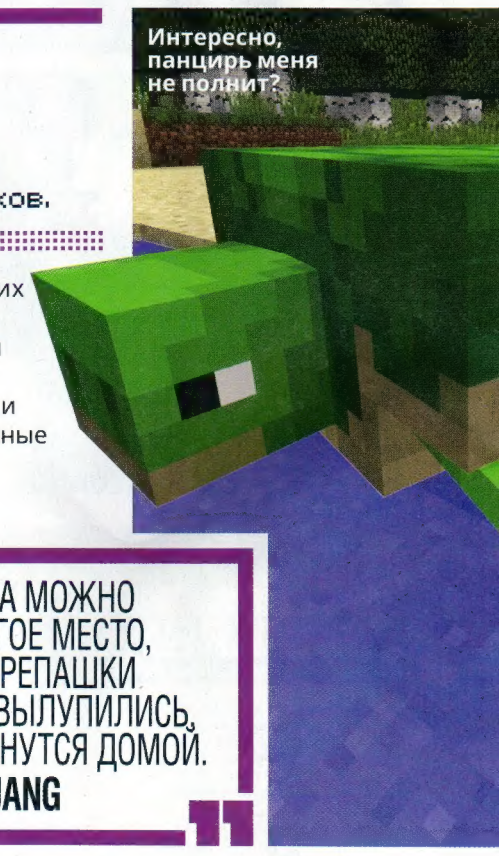
Рассмотрим поближе наших любимых подводных спутников.

Чтобы познакомиться с черепахами, необязательно сразу же лезть в воду – их можно найти и на берегу.

Черепахи плавают в океане большую часть своей жизни, но иногда, подобно своим настоящим сородичам, выбираются на берег – туда, где они когда-то появились на свет.

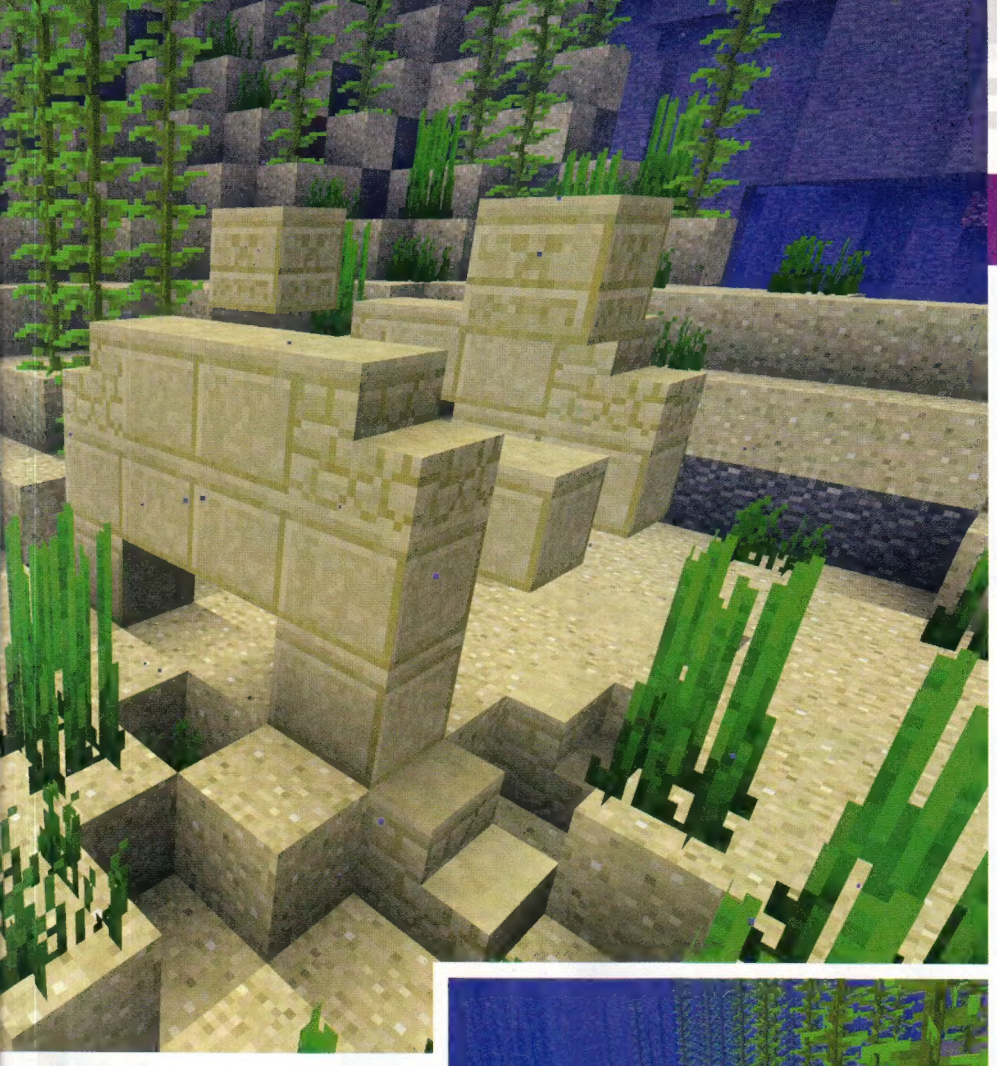
Если захочешь размножить черепах, нужно накормить их ламинариями. В награду за щедрость ты получишь не только маленькую черепашку, но и осколок панциря, когда та подрастёт. Собрав несколько осколков, можно сделать из них полезный шлем.

Разводить черепах опаснее, чем кажется на первый взгляд. Едва черепаха отложит яйца, все окрестные мобы тут же начнут на них охоту. Кошмарные создания! Следить за кладкой не смыкая глаз тоже не получится, ведь теперь на охоту за любителями ночного бдения выходят ужасные фантомы...



Интересно, панцирь меня не полнит?

> ЧЕРЕПАШЬИ ЯЙЦА МОЖНО ПЕРЕНЕСТИ В ДРУГОЕ МЕСТО, А МАЛЕНЬКИЕ ЧЕРЕПАШКИ ЗАПОМНЯТ, ГДЕ ОНИ ВЫЛУПИЛИСЬ, И ВПОСЛЕДСТВИИ ВЕРНУТСЯ ДОМОЙ.
>
> **АГНЕС, MOJANG**



Иди сюда, малыш, я угощу тебя вкусной ламинарией. Правда, очень вкусной! Ну вот, уплыл...

ВОПРОС ДЛЯ MOJANG

КАКОЙ БЫЛА ВАША САМАЯ ОГРОМНАЯ НЕУДАЧА?

Когда я разделался с деревенским жителем вместо того, чтобы поторговать с ним!
ДЖЕБ

Когда вместо приручения я ударила первого найденного волка и мне пришлось драться с ним.
ЛИДИЯ

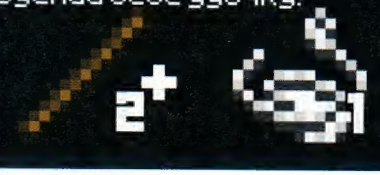
Когда я решил сходить в Край, просто чтобы посмотреть на дракона, и понял, что для выхода нужно его победить. Тогда у меня была куча полезных запасов, но оружия не было совсем! Я всё потерял :(
НИННИ

Когда я изучала редактор миров и ненароком создала огромный лавовый шар, который уничтожил мой город.
МАРИАННА

Когда я сжёг свою баню...
JUNKBOY

СВОИМИ РУКАМИ

Сделай себе удочку!



ОТ БЛОКОВ К ДЕТАЛЯМ

Кубический мир «Майнкрафта» теперь представлен и в конструкторе LEGO! Давай строить!

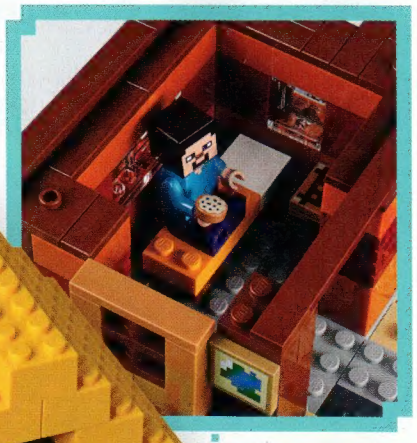
Появление наборов LEGO в стилистике «Майнкрафта» с восторгом встретили как игроки, так и редакция нашего журнала. И там есть чем восторгаться!

С фермерским коттеджем ты можешь буквально взять следующее приключение в свои руки: заняться выращиванием морковки, воспитанием ослика или обороной своих угодий от свирепых костлявых мобов.

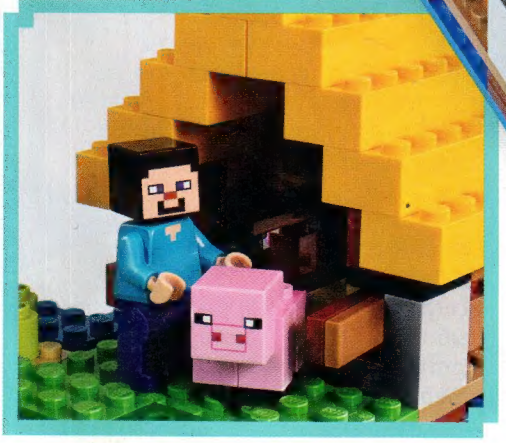
Как же у авторов получилось сделать такой потрясающий набор? Об этом мы расскажем на следующих страницах.

21144 ФЕРМЕРСКИЙ КОТТЕДЖ

В этом уютном домике есть всё, что нужно настоящему искателю приключений!



Устав от сражений, ты можешь спрятаться в укрытии и перекусить.



Какая же ферма без милой свинки? Обнимем поросёнка покрепче и назовём Жорой.

Помимо фигурок Алекса и Стива в комплект входят два голодных кролика, так что береги морковку!

КИРПИЧИК К КИРПИЧИКУ

Наборы LEGO по «Майнкрафту» настолько круты, что если показать их все сразу, то журнал, наверное, взорвётся, поэтому рассмотрим те, что понравились нам больше всех.

21102 МИКРОМИР ОТ CUUSO

С этих наборов всё и началось. Маленький мир безупречного совершенства.

21113 ПЕЩЕРА

Первое появление Стива во плоти! Сама крутизна.

21116 ВЕРСТАК

Дай волю воображению и твори всё, на что хватит фантазии!

21117 ДРАКОН КРАЯ

Эти ребята даже дракона сделали! О чём ещё можно мечтать?

Мы поговорили с одним из создателей фермерского коттеджа, Максом Валембуа, и вот что он нам рассказал.

ЧЕМ ИМЕННО В НАБОРЕ ВЫ ГОРДИТЕСЬ БОЛЬШЕ ВСЕГО?

Выбрать довольно сложно, но лично я очень горд, что на наковальню удалось прикрепить поршень.

Это было непросто, так как здесь очень мало места и нужно было подобрать маленький и уместный блок. В этом и состоит работа дизайнера – находить решения, которые сделают наш LEGO-набор ещё лучше.

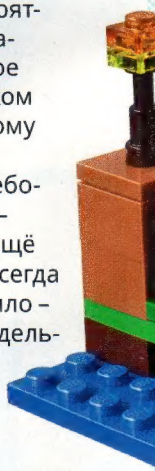
КАКИЕ УЧАСТКИ НАБОРА БЫЛО ИНТЕРЕСНЕЕ ВСЕГО ПРИДУМЫВАТЬ?

Больше всего мне понравилось создавать модульную систему, которая позволяет игрокам органично совмещать в своих постройках вещи, казалось бы, несовместимые. Сложность в том, что часть блоков выглядит на своём месте в самых разных вариантах сборки.

БЫЛО ЛИ ЧТО-ТО, ЧТО ХОТЕЛОСЬ ВКЛЮЧИТЬ В НАБОР, НО В ИТОГЕ НЕ УДАЛОСЬ?

О, такое случается постоянно. В этот набор, например, я хотел добавить несколько типов заборов для каждого из представленных животных, из которых можно было бы собрать кустарный курятник. Идея была замечательная, но детям такое строить было бы слишком сложно, и именно поэтому она не пошла в работу.

У компании очень строгие требования, ведь наши комплекты – это не только украшения, но ещё и игрушки для детей. Хоть я всегда это знал, но попробовать стоило – и в итоге курятник вошёл в отдельный набор.



КАКОЙ ВАШ ЛЮБИМЫЙ НАБОР?

Всегда – следующий! Но если выбирать из уже созданных, я остановлюсь на Крепости и Верстаке 2.0.

МОДУЛЬНОСТЬ
Фермерский коттедж можно собрать тремя способами.

21121
ПУСТЫННАЯ СТАНЦИЯ

В мире LEGO впервые появляется Алекс и несколько мобов.

21128
ДЕРЕВНЯ

В деревне игрок всегда найдёт чем заняться.

21137
ПЕЩЕРА

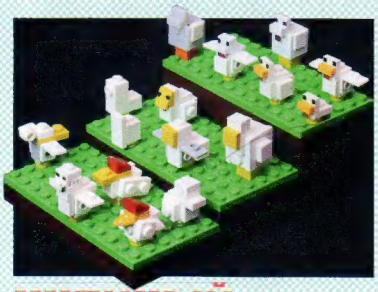
Потрясающий набор колоссальных размеров включает в себя даже работающую вагонетку с рельсами!

21140
КУРЯТНИК

Кажется, кто-то насыпал этой курице слишком много корма...

Вот так выглядит цыплёнок, собранный из деталей от курицы.

Мы перепробовали много способов сделать курицу и выбрали лучший из них.



КУРИНЫЙ ЭЛЕМЕНТ

Мы долго не могли выпустить набор с курицами, но вовсе не потому, что считаем их скучными – совсем наоборот! Нам кажется, что курица – главный герой набора и знаменитейший моб из «Майнкрафта», и именно поэтому мы подошли к их созданию с особым тщанием. В итоге курица состоит из двух деталей, позволяющих собрать как курицу, так и цыплёнка. По-моему, получилось очень здорово!

ЗАЩИТИТЬСЯ И ВЫЖ

Даже самая красивая крепость бесполезна, если захватить её по силам отряду обычных мобов.

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА
ОТ НСПРЫ

Ты уже знаешь, что я обожаю строить, верно? Это – моё хобби, и ради этого несложно даже проснуться пораньше. Лучше строительства занятия нет, точно тебе говорю!

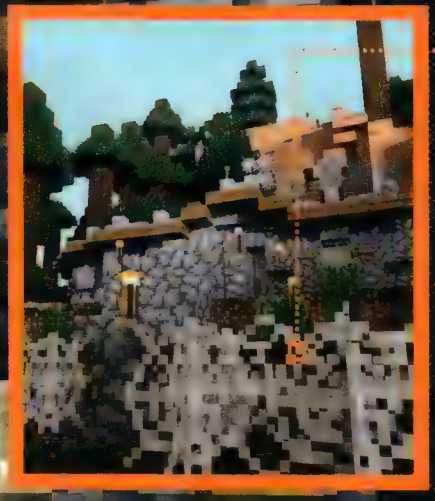
При этом мысль, что твою базу может уничтожить обычный бестолковый крипер, ранит мою инженерную душу.

Не впадай в уныние раньше времени! Правильно оборудованная крепость может стать поистине неприступной и защитить тебя от любого количества недоброжелателей!

ЛИНИЯ ОБОРОНЫ

При постройке несокрушимой крепости я пользуюсь тремя несложными правилами.

Их можно совмещать для достижения наилучшего эффекта или использовать в разных пропорциях в зависимости от ситуации и мобов, от которых предстоит обороняться.

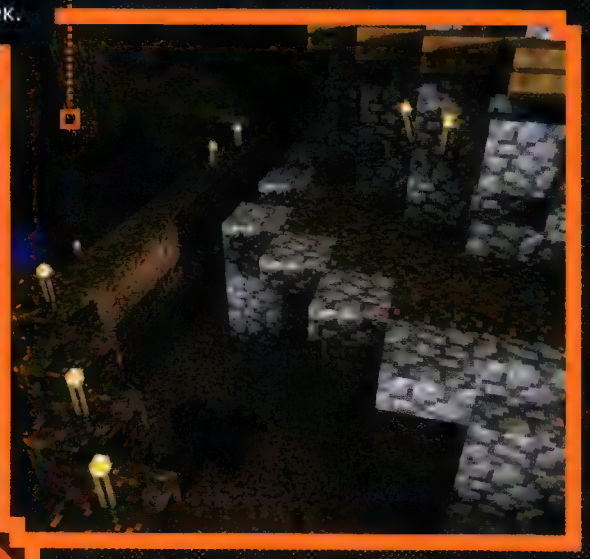


ПРАВИЛО 1
ЗАМЕДЛИ ИХ

Когда держишь оборону, важно не дать врагам возможности для быстрого наступления. Это даст тебе время подумать над стратегией обороны или попросту расстрелять из лука небольшую группу нападающих. Мобов можно замедлить при помощи песка душ, паутины или кактусов – проще всего это сделать, если заманить их в заранее подготовленный коридор, полный ловушек.

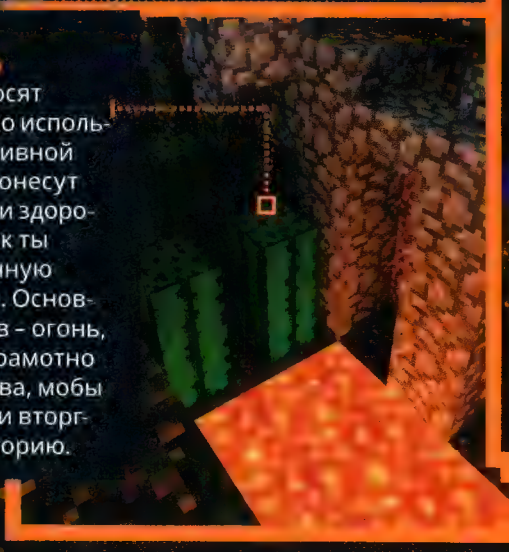
ПРАВИЛО 2
НЕ ДАЙ ИМ ВОЙТИ

Пережить атаку мобов гораздо проще, если они находятся за пределами крепости. Рвы, ямы и стены отлично справятся с этой задачей. На следующих страницах я расскажу, как строить простые оборонительные сооружения и хитроумные ловушки, избежать которых не удастся даже самым коварным и отчаянным врагам.



ПРАВИЛО 3
БЕЙ ИЗО ВСЕХ СИЛ

Некоторые блоки наносят мобам урон, и их можно использовать в качестве пассивной защиты. Захватчики понесут потери и потеряют очки здоровья задолго до того, как ты развернёшь полноценную оборону от нападения. Основные из опасных блоков – огонь, вода и кактусы. Если грамотно совместить эти средства, мобы пожалеют, что посмели вторгнуться на твою территорию.



ПРОСТАЯ ЗАЩИТА

На ранних стадиях игры ресурсов у путешественников мало, но даже при этом можно организовать эффективную оборону.

Не забудь подготовить аварийный запас самого необходимого.

УСТОЙЧИВЫЕ К ВЗРЫВУ СТЕНЫ

Булыжник – идеальный материал для возведения стен. Этот блок обладает большой устойчивостью к взрывам и незаменим против крипера. Взрыв повредит стену, но не очень сильно, и после атаки «крепость» можно отремонтировать с минимальными затратами.

ОБЗОРНЫЕ ОКНА

Не имея обзора окружающего мира, легко оказаться в осаде. Вставь в проемы в стене прозрачные блоки, такие как стекло или лед, и не забывай поглядывать наружу. Но берегись – мобы тоже могут заметить тебя через окна и устремиться в атаку раньше времени.

ЗАЩИТА ОТ ПАУКОВ

Пауки умеют лазать, и простыми стенами от них не спастись. Для защиты потребуется небольшое усовершенствование – один блок [illegible] над остальными. Такую стену пауку не одолеть!

ЯРКИЙ СВЕТ

Для полноценной обороны надо хорошенько осветить подступы к крепости. Мобы могут появиться на расстоянии семи блоков от источника света, и разумно будет установить стену из факелов в радиусе 7, 14 и 21 блока на подступах к крепостной стене.

ЯМА ПОД КРЕПОСТЬЮ

Отличный способ обезопасить себя от наступающих врагов – выкопать под своим убежищем яму. Если она будет глубиной и шириной по три блока, мобы из нее не выберутся, а пауки не перепрыгнут. Нависающие блоки по краям послужат дополнительной защитой от пауков, а дно можно сделать из песка душ или горящего адского камня.

Грядки со съедобными растениями помогут пережить затяжную осаду.

Перекрытия из деревянных плит помешают паукам карабкаться.

ПРОДВИНУТАЯ ЗАЩИТА

Когда ты поиграешь подольше и наберёшь достаточно материалов, можно будет приступить к возведению более сложных оборонительных сооружений.

ВЫКОПАЙ РОВ

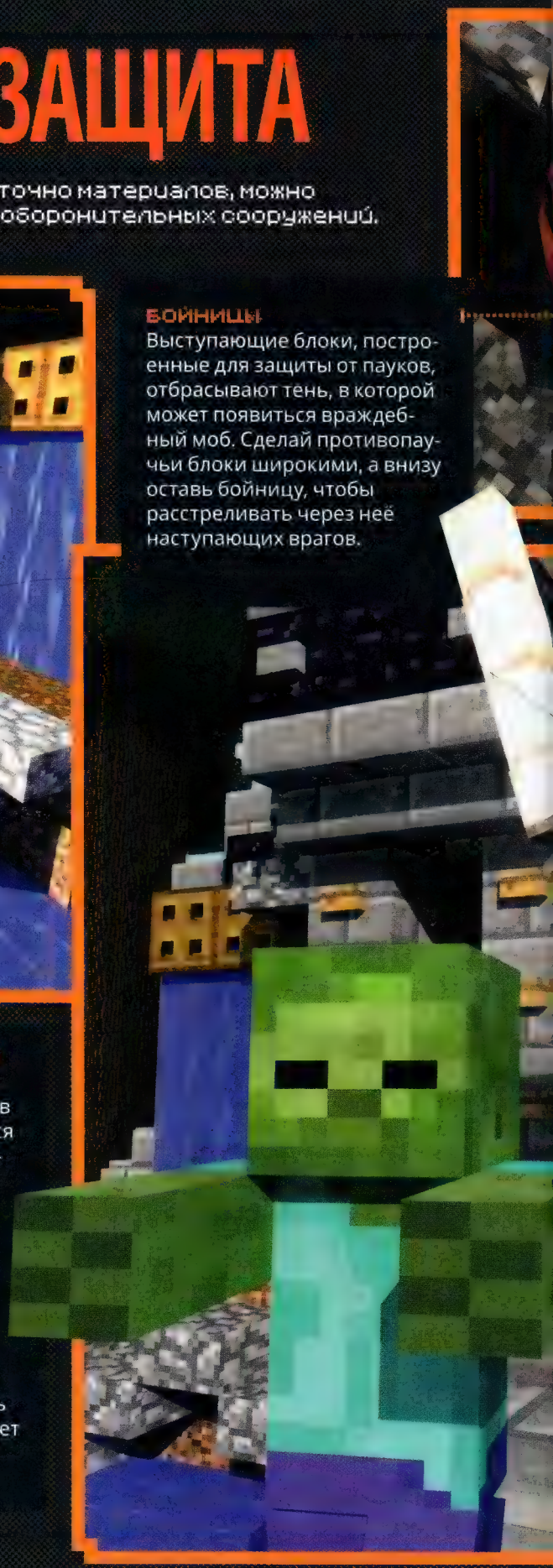
Помнишь яму под крепостью с прошлых страниц? Так вот, ров – это её логическое развитие. Если наполнить ров водой, часть мобов попросту утонет, а часть сильно замедлится и станет отличной мишенью для стрельбы из лука. Выроненные мобами предметы в воде не разрушаются, можно даже устроить течение так, чтобы вода сама доставляла их в удобное место. Лава гораздо опаснее, а попавшие в неё предметы пропадут, но зато она светится, а значит, мобы будут держаться подальше. Главное – самому ненароком не угодить в такой ров.

ГОРИ-ГОРИ ЯСНО

Даже если ты выберешь для защиты ров с водой, отказываться от огня необязательно. Подожги несколько рядов адских камней, чтобы любой неосторожный моб получал немного урона, ну и про дополнительное освещение от пламени забывать не стоит – оно не будет лишним.

БОЙНИЦЫ

Выступающие блоки, построенные для защиты от пауков, отбрасывают тень, в которой может появиться враждебный моб. Сделай противопаучьи блоки широкими, а внизу оставь бойницу, чтобы расстреливать через неё наступающих врагов.



ПОЛНАЯ ВЗРЫВОСТОЙКОСТЬ

Опытные игроки, посетившие Край, могут использовать при постройке стен обсидиан, практически неуязвимый для атак гастов и криперов. Если до Края ты ещё не добрался, несколько блоков обсидиана можно получить, если охладить ведро лавы водой.

ВЫПУСТИ ГОЛЕМА

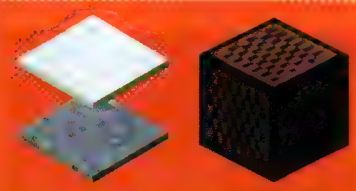
Один из прекраснейших помощников при обороне – твой собственный железный голем. У этих созданий 50 очков здоровья, их атаки убивают большинство врагов с одного-двух ударов, а наблюдать за ними в бою – одно удовольствие. Иногда големы могут покинуть крепость и отправиться в путешествие, поэтому строй их внутри стен или выкопай вокруг базы дополнительный ров не меньше чем в четыре блока. В крайнем случае голема можно привязать поводком к забору.

ЖИДКИЕ СТЕНЫ

Если снаружи основных укреплений оборудовать водопады, это принесёт много пользы. Те мобы, что войдут прямо в водопад, утонут, а взрывы криперов и гастов будут частично погашены слоем воды. Кроме того, вода отпугивает странников Края, а значит, эти длинноногие мобы не будут вытаскивать блоки из твоих стен, нарушая оборону крепости. Мобы смогут проплыть по воде наверх и взобраться на стену, поэтому не забудь сделать выступы на верхней части стен. Построить такую стену непросто, поэтому для начала потренируйся где-нибудь в отдалении, чтобы ненароком не затопить свою базу.

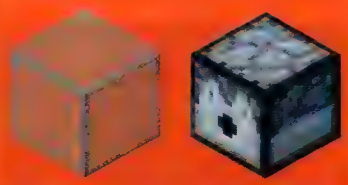
ЗАЩИТНЫЕ МЕХАНИЗМЫ

Немного потренировавшись, можно научиться делать оборонные устройства на основе красного камня. Крепость станет гораздо технологичнее и безопаснее. Здесь я покажу несколько таких механизмов.



СИГНАЛИЗАЦИЯ

Подключи музыкальные блоки к нажимным плитам, и если на плиту наступит монстр, ты сразу же об этом узнаешь.



РАЗДАТЧИК СО СТРЕЛАМИ

На внешней стене крепости поставь окно, а под ним установи раздатчик, полный стрел. Мобы заметят тебя через стекло и помчатся в атаку... Прямо под град стрел!

МИНЫ-ЛОВУШКИ

Всё, что для них потребуется, это нажимные плиты и TNT. Простейшая мина срабатывает после того, как враг наступает на плиту. Бабах! Туда ему и дорога!

ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК МОНТИ

Честно говоря, почтальон мне не очень нравится, и тем приятнее смотреть, как он взбирается в гору с огромным мешком ваших писем. Продолжайте писать!

ХОЧУ ЖИТЬ ПОД ЗЕМЛЁЙ.

Привет! Сфотографировал свой подземный домик.
Серёжа, Санкт-Петербург

Подземный домик Серёжи.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Ого, мне нравится! Жить под землёй очень удобно и безопасно, тем более там можно спокойно зачаровывать предметы. Молодец!

ПОЛЛИ ХОЧЕТ КРЕКЕР?

Когда я пытаюсь накормить попугайчика печеньем, он погибает. Что мне делать? Самой испечь печенье или поймать дикого попугая? Или и то и другое?
Катя, Новосибирск

ОТВЕЧАЕТ МЕДВЕДЬ

На этот вопрос Медведь знает ответ. Ошибка в том, что, угощая попугая печеньем, ты его травишь. Попугаи не едят выпечку, от этого они болеют и умирают. Хочешь приручить попугая – дай ему зёрен. Медведь умный. Будь как Медведь.

ПОСТРОЙКИ БУДУЩЕГО!

Я люблю строить современные дома. Надеюсь, вам они понравятся. Буду очень благодарен, если вы напечатаете их в журнале.
Рустам, Баку

Медведь попросил сделать побольше тёмных уголков, чтобы ему было где спрятаться...

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Рустам, мы так и сделали! Надо сказать, я впечатлён этими сооружениями! Наверное, когда нам с Медведем, Скаути и Искрой надоест жить вместе, мы попросим тебя построить нам такой же. С друзьями жить здорово, но выпечка Медведя уж очень странно пахнет...

БОЛЬШЕ КРАСНОГО КАМНЯ

Уважаемая Искра, я большой поклонник твоего творчества

и хотел бы видеть в журнале побольше схем сложных механизмов, вроде семизначных экранов, поршневых дверей и кардридеров. Такие механизмы я видел в руководстве по красному камню и был бы очень рад увидеть что-нибудь подобное и здесь (можно даже и посложнее). Спасибо!
Саша, Петрозаводск

ОТВЕЧАЕТ ИСКРА: *Рада встретить такого же любителя механизмов, как и я! Не исключено, что в следующих номерах журнала будет то, что ты ищешь...*

МНОГО-МНОГО ЛЮБВИ

Привет! Я очень люблю «Майнкрафт»!!
Маша, Омск

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ: *Ох, чтоб меня зомби утащили! Сколько восклицательных знаков! Да, похоже, ты действительно любишь «Майнкрафт»!*

ПОЕХАЛИ В КРУИЗ!

Приветствую создателей журнала! Мы с другом построили круизный корабль с рестораном, каютами и кабиной, на нижней палубе которого спрятана потайная лаборатория. Было бы здорово увидеть этот корабль в следующем номере!
Юра, Севастополь

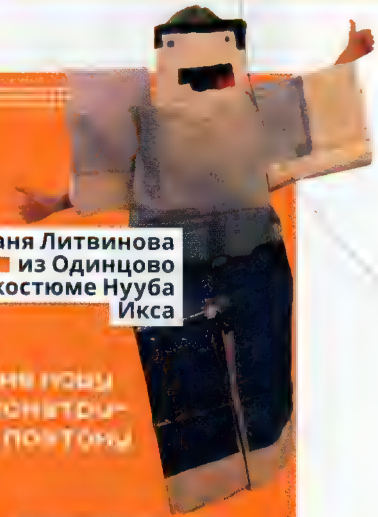
ОТВЕЧАЕТ МОНТИ *Потрясающе! Я спрошу Медведя, Искру и Скаути, согласятся ли они провести следующий отпуск в круизе по снежному биому, но почти уверен, что да! Будем играть в домино, обедать за капитанским столиком, потом всех укачает, и мы разбежимся по каютам – обожаю круизы! Корабль просто замечательный, отличная работа!*

На корабле Юры есть всё, что нужно для отличного морского круиза.

ТВОЁ ТВОРЧЕСТВО

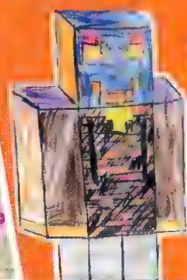
ГАЛЕРЕЯ СКАУТИ

Вы только посмотрите на эти работы! Хоть я и не ношу очки, но их хочется рассматривать как можно дольше, поэтому пойду-ка я к Монти!



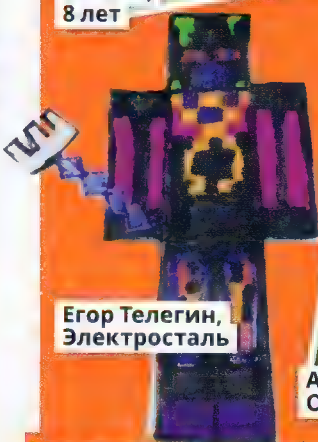
Таня Литвинова из Одинцово в костюме Нууба Икса

Сюн Ян, 8 лет



Шитов Дима из Екатеринбурга нарисовал моба по имени Злойдэр 2000

Роман Малюски, 8 лет, Новосибирск



Егор Телегин, Электросталь

Антон Оборин

НАПИШИ МНЕ!

Пиши на электронный адрес: **info@leobooks.ru** «Для Монти».

ТВОЙ «МАЙНКРАФТ»

Мы выбрали лучшие из работ, связанных с пустошами, и опубликовали их в журнале.

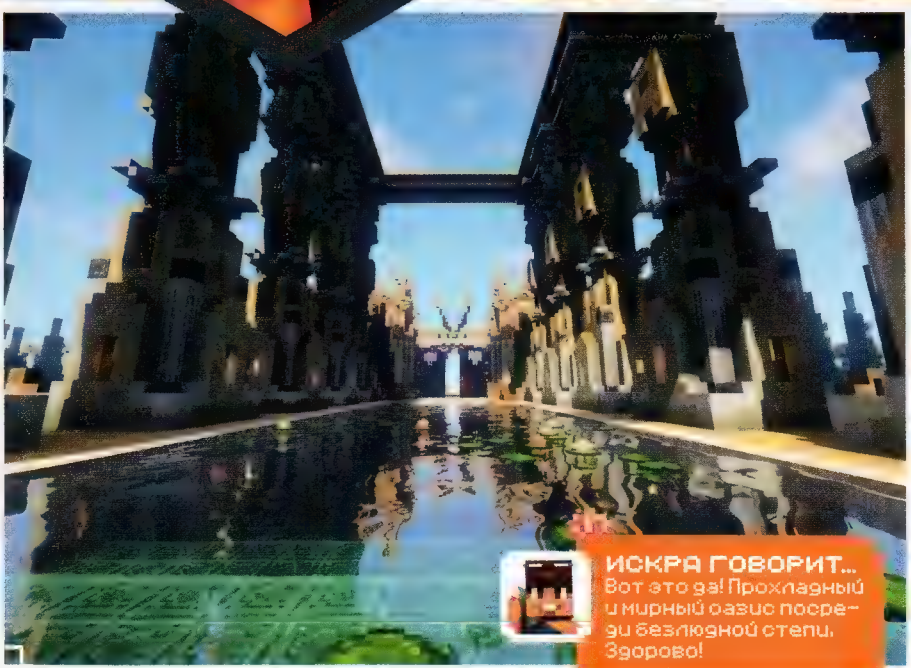
Кого же выбрать лучшим из лучших?

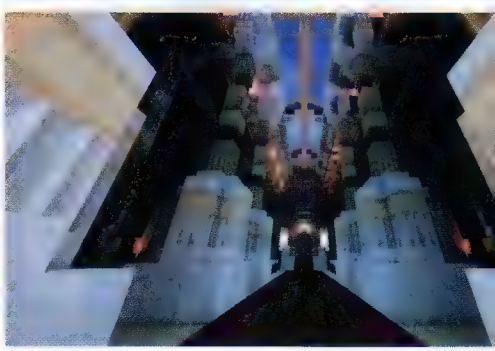
ИДЕЯ

ПУСТЫННЫЙ ЗАМОК – ДВОРЕЦ ШАГРИ

THETABLOCKS

Эту изумительную работу опубликовали на сервере ThetaBlocks администраторы Kesaro и RCT.



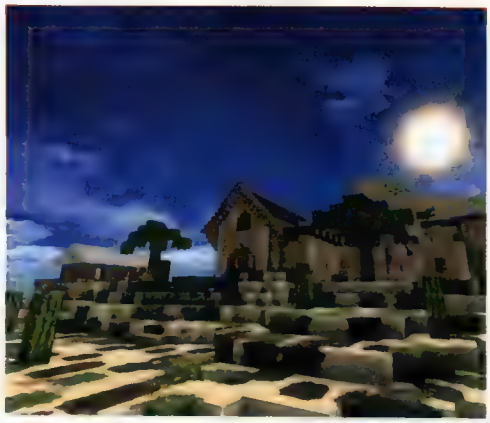


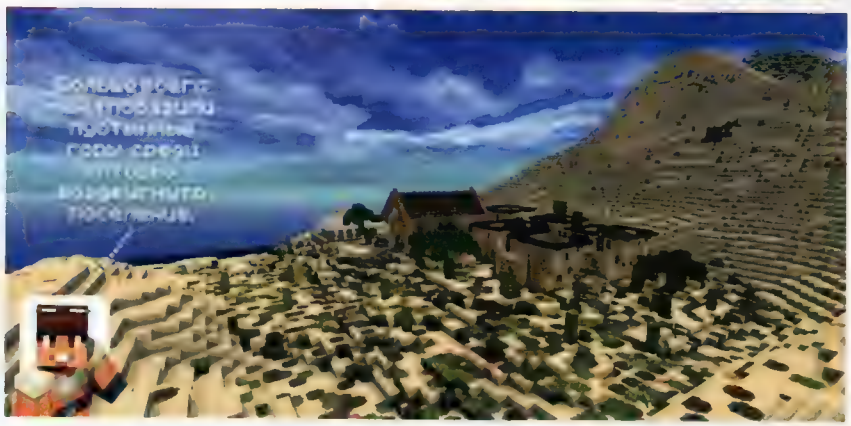
ИСКРА ГОВОРИТ...
Вот это да! Прохладный и мирный оазис посреди безлюдной степи. Здорово!

ИДЕЯ

ПУСТЫННЫЙ ГОРОДОК
ANTHOUSA

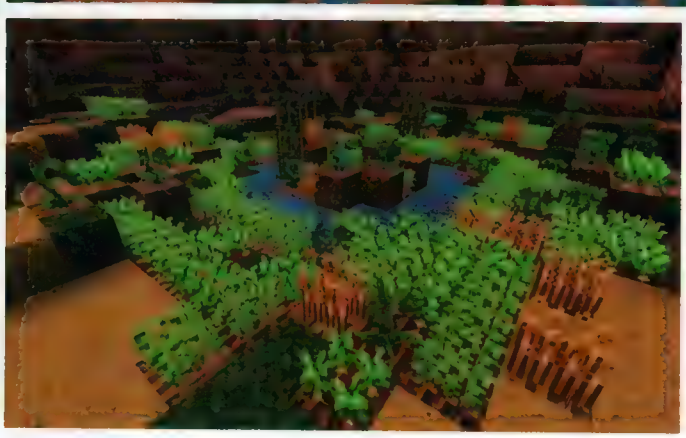
Эту работу Anthousa представили в соавторстве с KingMauri на сервере Cityfights.nl. Городок, со всех сторон окружённый безлюдной пустыней, получился на зависть каждому.





СЦЕНА

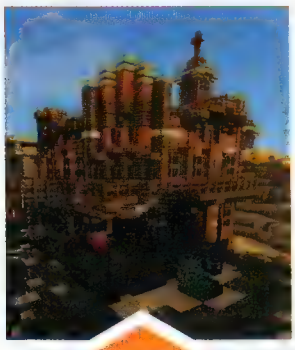
САМЫЙ КОЛЮЧИЙ КОВБОЙ ПО ЭТУ СТОРОНУ МИССИСИПИ
KELSITHE
PYROFLY



ИДЕЯ

ПЕРЕВАЛ ЧЕРЕПА
AUTISTICSRULE

На этой карте растут множество деревьев и съедобных растений. Где-то в центре перевала укрыт потайной сад, поросший овощами и дожидающийся голодных путников.



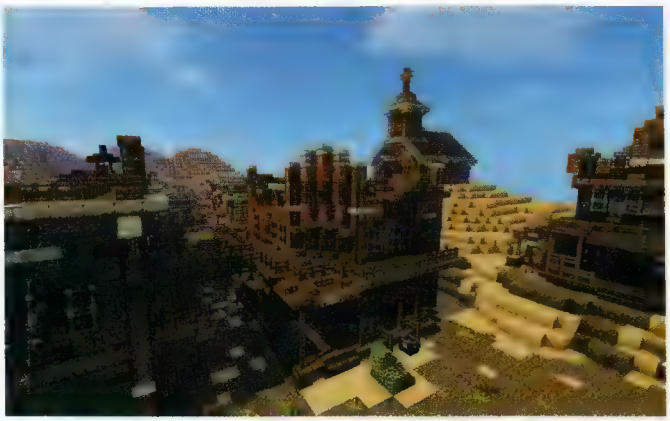
СКИН

ПЕРЕКАТИ-ПОЛЕ
KIMURA _ AND STAR _ BRAND

ИДЕЯ

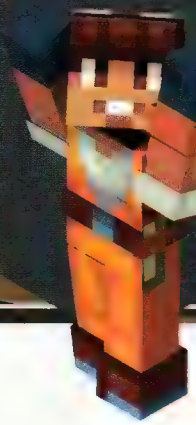
ГОРОДОК ДИКОГО ЗАПАДА
TROLL _ SHAMAN

На создание этого города автора вдохновили фильмы и видеоигры о ковбоях. Создание каждого сооружения заняло около часа, а на весь город было потрачено 12-13 часов. Работа ещё не закончена!



НАПИШИ МНЕ!

Если ты создал новую карту или нарисовал крутой скин, отправь скриншоты на **info@leobooks.ru**, и, может быть, они попадут на страницы следующего журнала!



ОФОРМИ ПОДПИСКУ

НА ПЕРВОЕ ПОЛУГОДИЕ 2020 ГОДА!

MINECRAFT

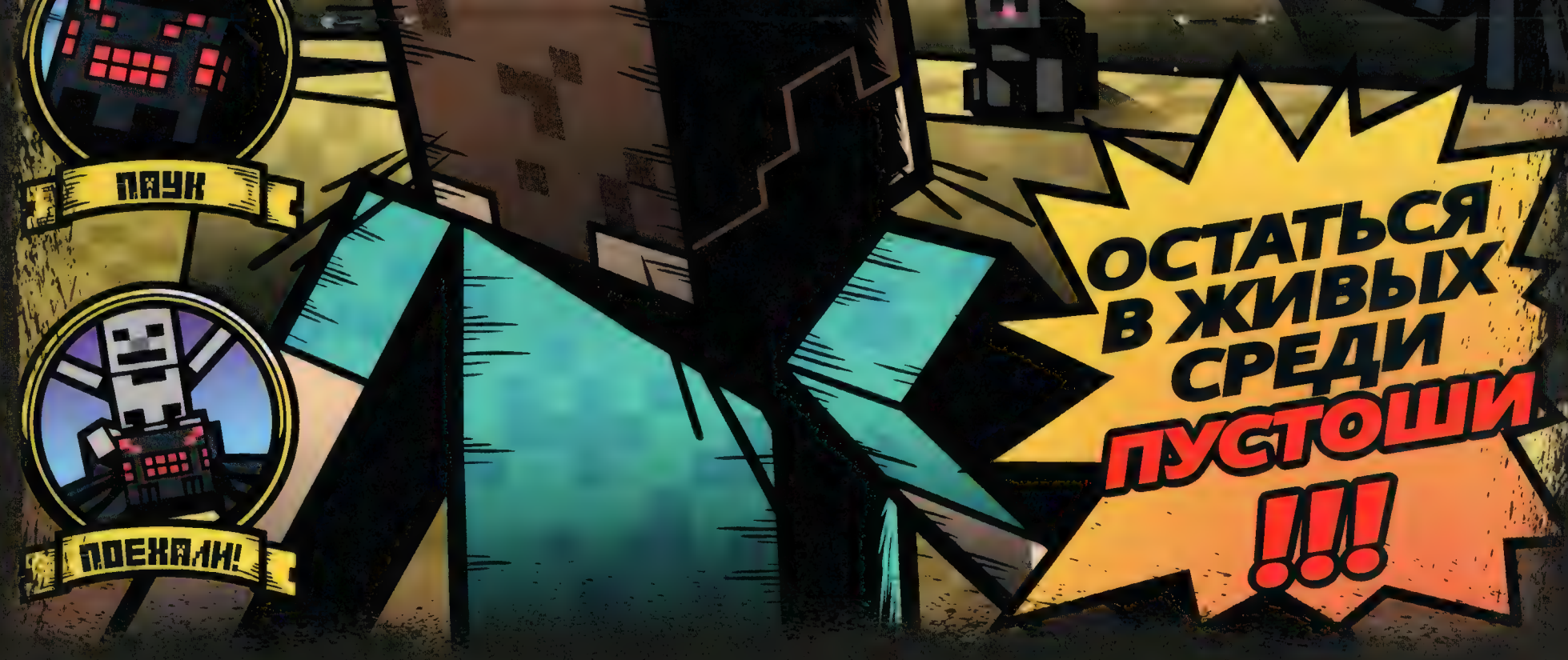
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

КАТАЛОГ «ПОЧТА РОССИИ» - **ПА971***

А ТАКЖЕ НА САЙТЕ

podpiska.pochta.ru

ПРИКЛЮЧЕНИЯ
В ПУСТЫНЕ
MINECRAFT
CRAFT COMICS COUNCIL
25
7
ОКТ
СКЕЛЕТ



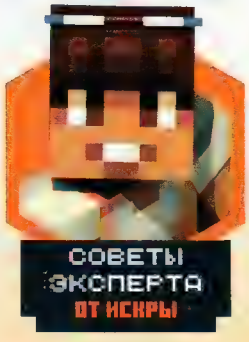
MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB.
MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

JINX

ПУСТЫННЫЙ ДВОРЕЦ



Жизнь в пустыне будет не так скучна и уныла, если ты живёшь как король!

Когда мы с друзьями решили посетить какой-нибудь тёплый биом и погреться на солнышке, я взяла на себя организацию жилища – ведь займись этим Медведь, и нам пришлось бы жить в норе!

Вместе со Скаути мы отыскали отличное местечко, и я занялась возведением роскошного пустынного дворца со всеми обязательными атрибутами вроде фонтанов и беседок.

Так как Монти постоянно притаскивал к нам ценные сувениры, я решила построить ещё и сокровищницу, защищённую песчаной ловушкой. Так, а куда я дела свои солнцезащитные очки?

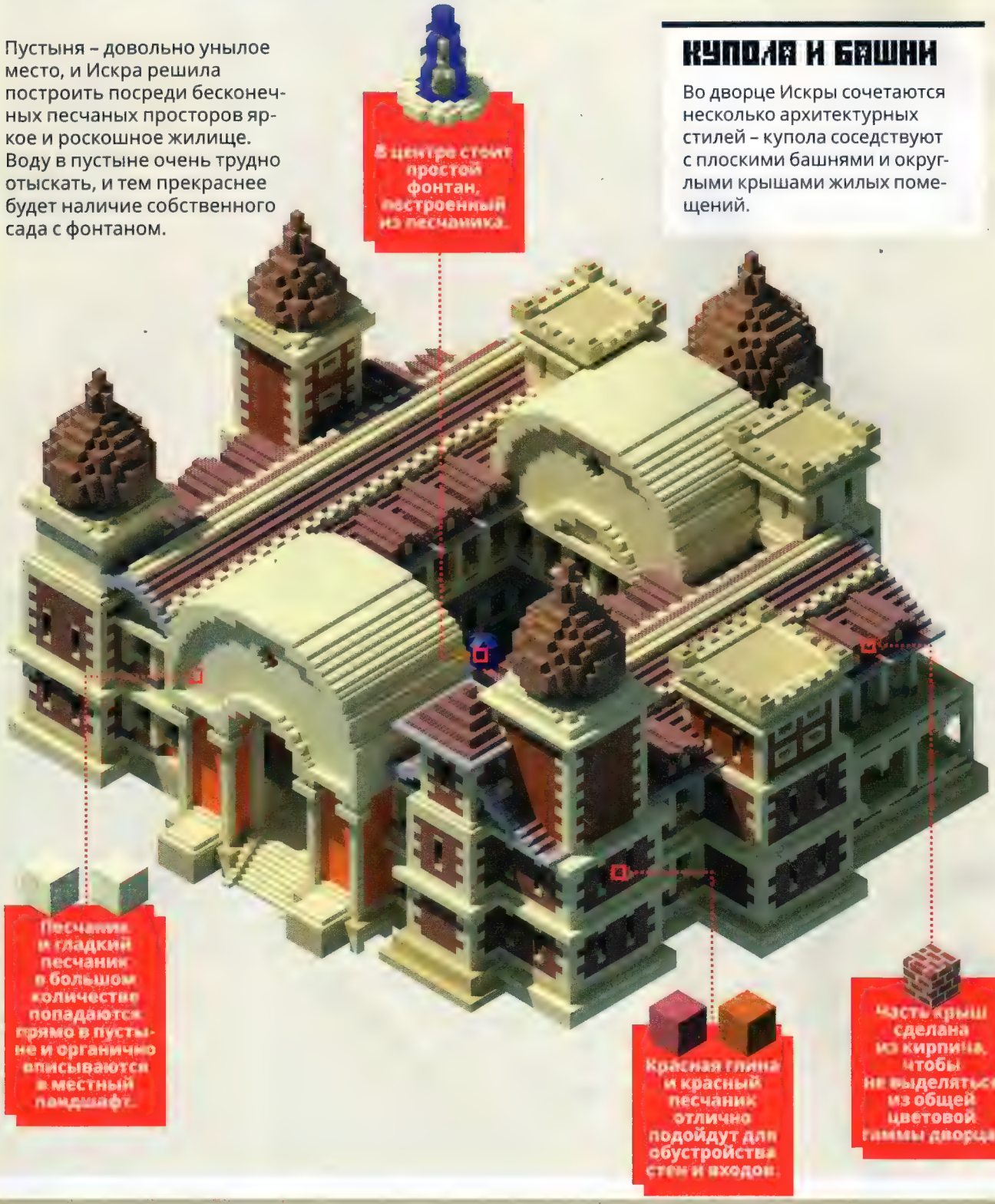
2 ЧАСА 1 2 СРЕДНЯЯ СЛОЖНОСТЬ

ПУСТЫННЫЙ ДВОРЕЦ

Пустыня – довольно унылое место, и Искра решила построить посреди бесконечных песчаных просторов яркое и роскошное жилище. Воду в пустыне очень трудно отыскать, и тем прекраснее будет наличие собственного сада с фонтаном.

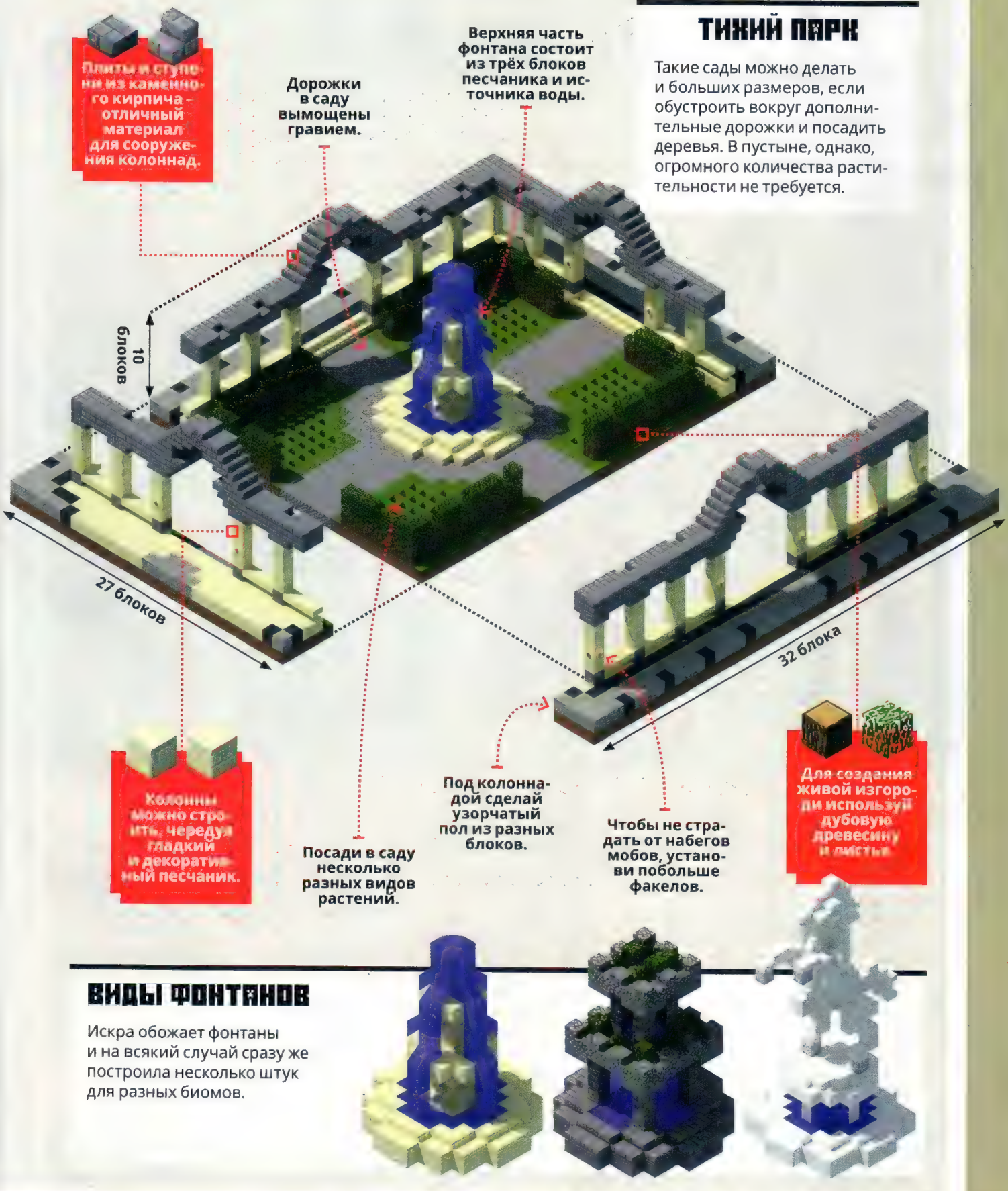
КУПОЛА И БАШНИ

Во дворце Искры сочетаются несколько архитектурных стилей – купола соседствуют с плоскими башнями и округлыми крышами жилых помещений.



ТИХИЙ ПАРК

Такие сады можно делать и больших размеров, если обустроить вокруг дополнительные дорожки и посадить деревья. В пустыне, однако, огромного количества растительности не требуется.

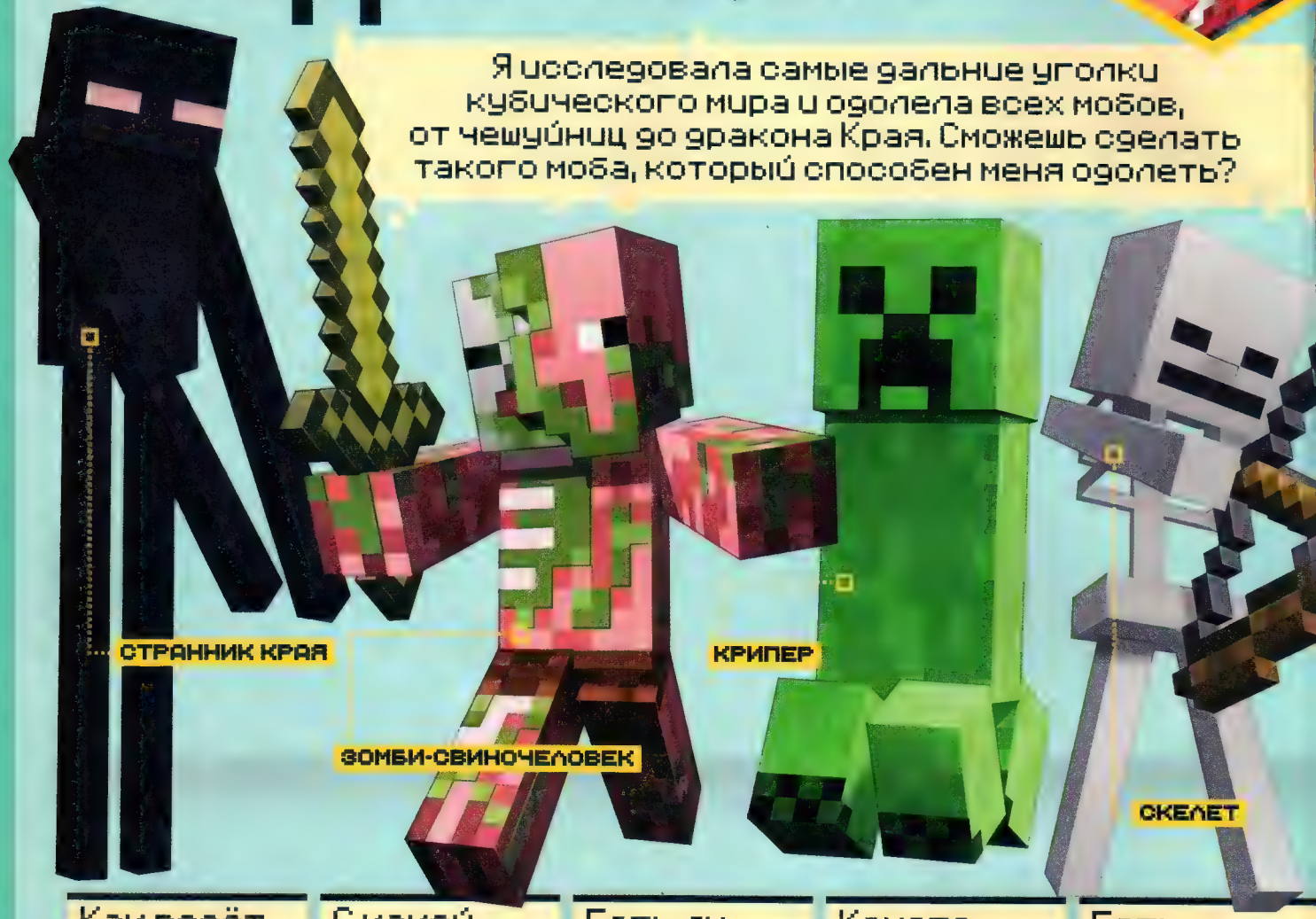


ВИДЫ ФОНТАНОВ

Искра обожает фонтаны и на всякий случай сразу же построила несколько штук для разных биомов.

СОЗДАЙ МОБА

Я исследовала самые дальние уголки кубического мира и одолела всех мобов, от чешуйниц до дракона Края. Сможешь сделать такого моба, который способен меня одолеть?



Как ведёт себя твой моб?

Будет ли он нападать, лишь если его спровоцировать, как **странник Края**, или же атакует сразу, как увидит тебя (и позовёт на помощь сородичей), подобно **зомби**?

- ☐ ПАССИВНЫЙ
- ☐ НЕЙТРАЛЬНЫЙ
- ☑ ВРАЖДЕБНЫЙ
- ☐ ПРИРУЧАЕМЫЙ

С какой скоростью движется твой моб?

Быстрее заряженного крипера, разогнавшегося на льду, или медленнее, чем игрок, увязший в песке душ? Укажи скорость перемещения своего моба.

- ☐ КАК УЛИТКА
- ☐ ОБЫЧНАЯ
- ☑ МОЛНИЕНОСНАЯ

Есть ли у моба сверхспособности?

Стреляет ли он огненными шарами, словно **гаст**, или взрывается, как **крипер**? Или нападает только на игроков с **зачарованным снаряжением**?

МАСКИРОВКА ВЫЗЫВАЕТ МОЛНИИ НЕВИДИМОСТЬ

Какого цвета твой моб?

Может, он маскируется в тени или яркий и опасный даже с виду?

- ☐ ЧЁРНЫЙ
- ☐ БЕЛЫЙ
- ☐ ЗЕЛЁНЫЙ
- ☐ КРАСНЫЙ
- ☐ ДРУГОЙ

БЕСЦВЕТНЫЙ

Есть ли у моба снаряжение?

Вооружён и бронирован или просто подхватил зачарованный топор? А может, бросается зельями или морковными бомбами?

- ☑ МЕЧ
- ☑ ЛУК
- ☑ ДРУГОЕ

ЗЕЛЕЗЯКА, ЗЕЛЬЯ СЛАБОСТИ ЗАЧАРОВАННЫЙ АЛМАЗНЫЙ ТОПОР

Досье моба

НАЗВАНИЕ

ПОТРОШИТЕЛЬ

ЖИВЁТ В БИОМЕ

В ЛЮБОМ БИОМЕ СВЛАВЕ)

ЗДОРОВЬЕ

999999

УРОН ОТ АТАКИ

ОБЫЧНЫЙ: 2-3 СЕР.

СИЛЬНЫЙ: 9 СЕР.

Чтобы моб был пострашнее, можно добавить ему несколько глаз, огромные клыки или просто свирепую гримасу.

Если твой моб гуманоид (две руки, две ноги и голова), можно использовать этот шаблон, но совсем необязательно ограничиваться именно этой формой!

Рук совсем необязательно должно быть именно две, ведь правда?

ПЕСОК АХШ

Перемещаться в мире «Майнкрафта» можно не только на ногах! Интересно, что же ты придумаешь?

РАКЕТНИЦА

ГАВАЛ АРОНА-ПОМОШНИКА

ОГНЕМЁТ

А теперь нарисуй его!

Настала пора заняться рисованием. Покажи нам, как будет выглядеть новый моб! Свои работы присылай на **info@leobooks.ru**. с пометкой «Майнкрафт».

АВТОР:
ТОММИ ДОНБАВАНД
ХУДОЖНИК:
ФИЛЛИПЕ МАРТИНС

РАБОТЁНКА, КОНЕЧНО, НЕ САХАР, НО ЗАТО НА СОЛНЫШКЕ И НИКТО НЕ ШУМИТ!
БУМ!
ШМЯК!
ТЬ-Р-Р-Р!
ХРЯСЬ!
Э-Э-ЭЙ, МОНТИ-И-И! У МЕНЯ ДЛЯ ТЕБЯ СЮРПРИЗ!
ТОЧНЕЕ, НИКТО НЕ ШУМЕЛ... И ГДЕ ЖЕ СОЛНЦЕ?
СЮРПРИЗ? ЧТО БЫ ЭТО МОГЛО... ОГО!
А ЭТО ЕЩЁ ЧТО ТАКОЕ?
АВТОМАТИЧЕСКАЯ БАШНЯ-ФЕРМА! КЛАССНАЯ, ПРАВДА?

Я ТУТ ЗАМЕТИЛА, КАК ТЫ ТРУДИШЬСЯ **В ПОТЕ ЛИЦА**...
НО...
И ИЗ **ДЕРЕВА, КРАСНОГО КАМНЯ, СТЕКЛА, ВОДЫ** И **ПОРШНЕЙ** ПОСТРОИЛА...
ЧТО...
КЛАССНУЮ ШТУКУ! ДЛЯ **МОРКОВИ, СВЁКЛЫ, ГРИБОВ** И **КАРТОШКИ**...
ТЕПЕРЬ ТЕБЕ НЕ ПРИДЁТСЯ СОБИРАТЬ УРОЖАЙ ВРУЧНУЮ! БАШНЯ ВСЁ СДЕЛАЕТ ЗА ТЕБЯ!
ПРОСТО ПОТЯНИ ЗА **ЭТОТ РЫЧАГ**.
ТРРЕСЬ
Б-Р-Р-Р-Р!
НУ ЧТО, НРАВИТСЯ? БАШНЯ **САМА** ВСЁ **СОБЕРЁТ**!
Я ВСТРОИЛА В НЕЁ КУ-У-УЧУ **РАЗДАТЧИКОВ ВОДЫ**, И ВСЕ СОЗРЕВШИЕ РАСТЕНИЯ **СМОЕТ** ПРЯМО В СУНДУК!
Б-Р-Р-Р-Р-У-М-М!
ВИДИШЬ?
ПЛЮХ!
БУЛЬ-БУЛЬ БУЛЬ!!!

А ЧТОБЫ ЕЁ ВЫКЛЮЧИТЬ, ПРОСТО...
КЛАЦ...
ВЖ-Ж-УХ!
ОЙ!
ОЙ.
ВЖ-Ж-ЖБУЛЬ!
КАЖЕТСЯ, БАШНЮ НУЖНО ЧУТЬ-ЧУТЬ ДОРАБОТАТЬ.
ДУМАЕШЬ?
ИСКРА! ТЫ ЧТО ТВОРИШЬ?
ХР-Р-Р-Р-Р-Р-РГ
ДА ТАК, С ОГОРОДОМ ПОМОГАЮ!
ГР-Р-РГ
КОНЕЦ

СОВЕТ ЭКСПЕРТА ОТ СКАУТИ

ПУСТЫННЫЙ

Пустынный храм весьма опасное место, ведь у него внутри находятся ловушки, поджидающие невнимательных искателей сокровищ. Скаути расскажет, как вернуться оттуда живым.

Моя первая вылазка в пустынный храм была поистине кошмарной.

И вовсе не потому, что его мрачные коридоры полны опаснейших зомби, и даже не потому, что я в одиночку забралась в это таинственное сооружение. Самое страшное место храма – дьявольски хитрая ловушка с TNT.

Я радостно ринулась за добычей, едва обнаружив сокровищницу, и вдруг услышала странный звук... Нажимная плита! В последний момент я огромным прыжком отскочила как можно дальше, и лишь мгновенная реакция спасла меня от невесёлой участи.

Так что берегитесь, друзья мои, и внимательно смотрите под ноги. На этих страницах я расскажу о пустынном храме и ЕЩЁ РАЗ ПОВТОРЯЮ – НЕ НАСТУПАЙТЕ НА СЕРЫЕ КВАДРАТЫ НА ПОЛУ!

ХРАМ

КАК ИХ НАЙТИ

1 ОТПРАВЛЯЙСЯ В ПУСТЫНЮ

Пустынные храмы случайным образом генерируются в пустынных биомах. В одной пустыне может быть несколько храмов, а в соседней ты не найдёшь ни одного. Проще всего выбрать самую большую из соседних пустынь и надеяться на лучшее.

2 НАБЕРИСЬ ТЕРПЕНИЯ

Лёгких способов отыскать храм не существует – лишь методичное прочёсывание пустыни и надежда на лучшее. На ровном песчаном ландшафте любую постройку видно издалека, так что, завидев на горизонте конструкцию из блоков, поспеши туда – это значит, что ты обнаружил искомое.

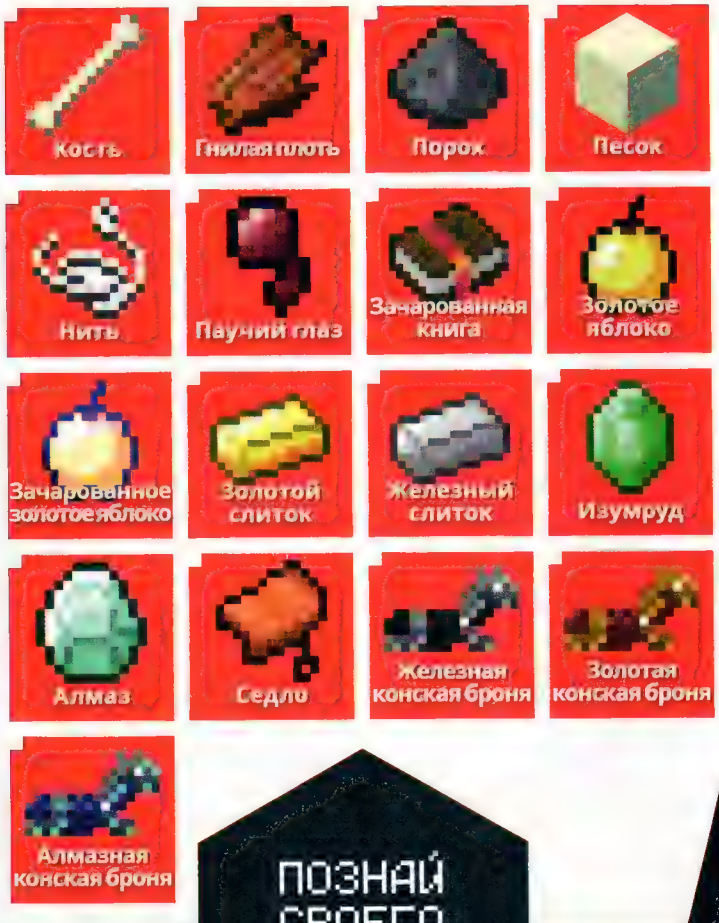
3 ВОСПОЛЬЗУЙСЯ КАРТОЙ

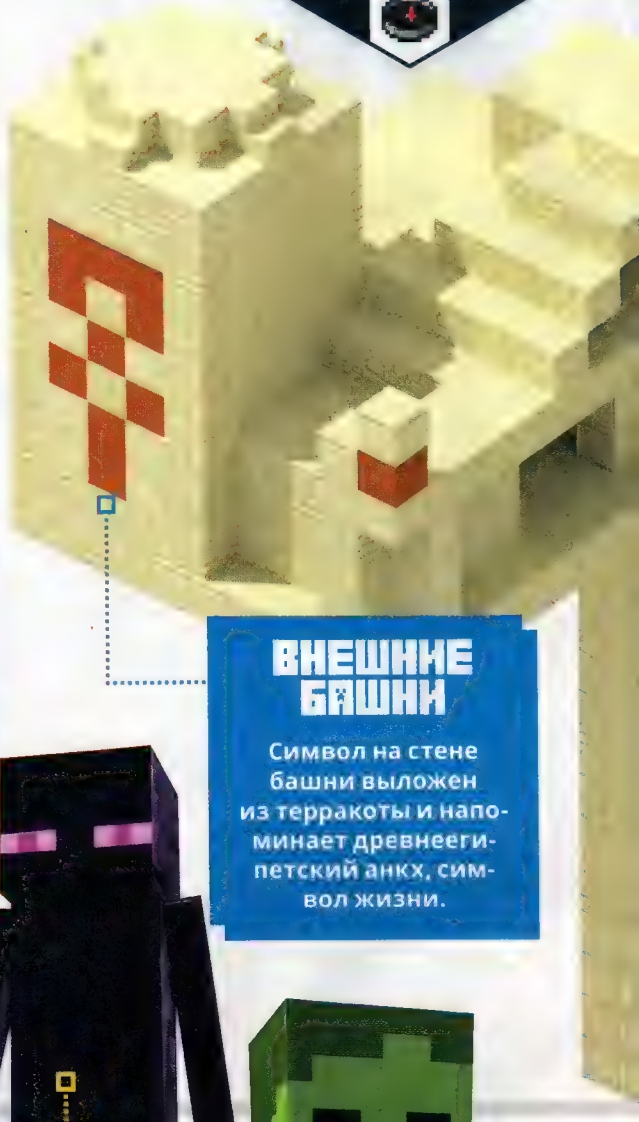
Если ты каким-то чудом завладел картой пустыни, отыщи на ней серый квадратик – именно так отмечен пустынный храм. Хорошо ещё, что он не построен из песка или песчаника, иначе отыскать его было бы невозможно.

ЧТО ВНУТРИ

ДОБЫЧА ПУСТЫННОГО ХРАМА

Это довольно рискованное занятие, однако поиск добычи в пустынном храме может принести тебе множество ценных предметов. Ознакомься со списком содержимого сундука в сокровищнице.





ВНЕШНИЕ БАШНИ

Символ на стене башни выложен из терракоты и напоминает древнеегипетский анкх, символ жизни.

ПОЗНАЙ СВОЕГО ВРАГА

В тесных коридорах пустынного храма сражаться этими мобами не очень удобно, поэтому рекомендую быть настороже.
К тому же в неосвещённой сокровищнице могут появиться мобы, и они, наступив на ловушку, взорвут и себя, и сундук, и всё его содержимое – и ты абсолютно ничего не сможешь с этим поделать!

КАК ДОСТАТЬ СОКРОВИЩЕ

Отважные кладоискатели разработали множество способов добраться до сундуков, и я обратилась к Медведю, чтобы выбрать лучший из них. Вот что он мне посоветовал.

ДЛИННАЯ ШАХТА

Если храм оказался засыпан песком, ты не сможешь отыскать вход. Придётся прыгать в шахту, которая находится на крыше. Приготовься получить немного урона от падения!

СОКРОВИЩНИЦА

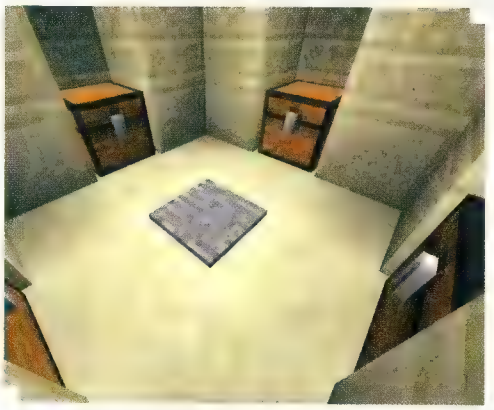
Комната под этим перекрытием заминирована, и горе тому, кто ненароком активирует ловушку.

1 ОТЫЩИ АЛМАЗ

Посреди храма находится узор на полу в виде алмаза, в центре которого установлен блок синей окрашенной керамики.

2 НЕ СПЕШИ ДОБЫВАТЬ

Под узором находится комната размерами 3×3 блока с нажимной плитой, расположенной прямо под синим центром узорчатого алмаза. Наступив на плиту, ты активируешь ловушку, поэтому не спеши туда спрыгивать.



3 СДЕЛАЙ ЛЕСТНИЦУ

Безопаснее всего будет построить лестницу в стороне от центра узора и спуститься по ней. Это отнимет некоторое время, зато ты не свалишься на нажимную плиту.

4 ОБЕЗВРЕДЬ ЛОВУШКУ

Оказавшись в сокровищнице, аккуратно добудь нажимную плиту киркой, ни в коем случае не наступая на неё. Без плиты динамит не заработает – сокровища твои!

5 СОБЕРИ ДОБЫЧУ

Все четыре сундука сокровищ в твоём распоряжении! К тому же можно добыть часть пола и собрать блоки TNT, оставшиеся от ловушки. Бонус!

1 ЧАС | 1 | ЛЕГКО

ПЕСЧАНАЯ ЯМА-ЛОВУШКА

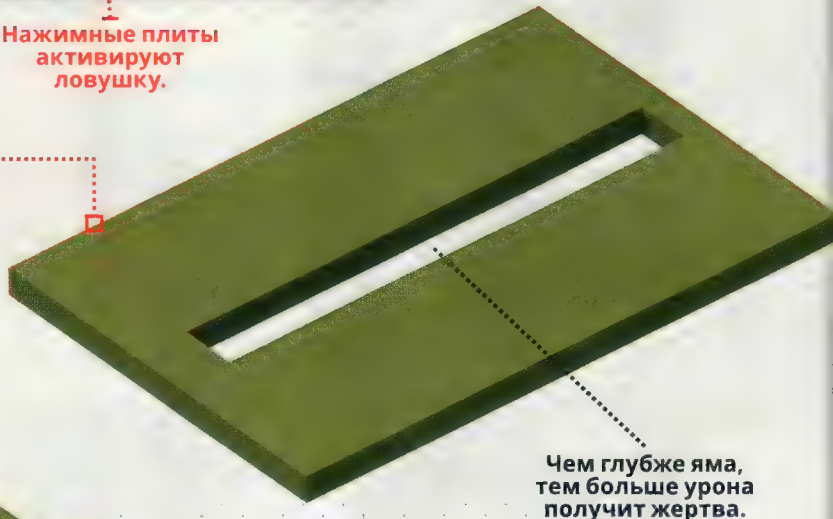
Эту ловушку меня попросил построить Монти. Уж не знаю, от кого он собрался защищаться, но подозреваю, что от Медведя, который любит подкрадываться незаметно и его пугать. Такую ловушку можно разместить где угодно, а угодившего в неё ждёт короткое падение и незабываемые впечатления.

Пол провалится в яму вместе с жертвой.

Нажимные плиты активируют ловушку.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

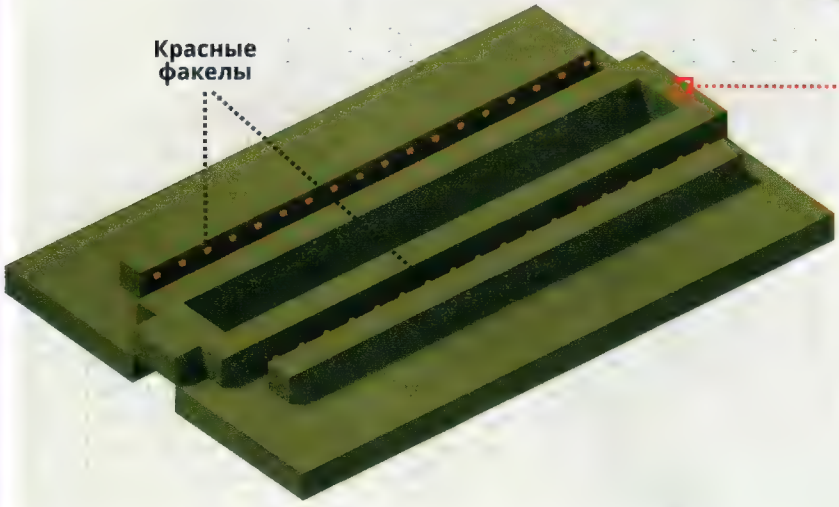
Необязательно использовать именно песок – подойдёт любой падающий блок, например гравий.



Чем глубже яма, тем больше урона получит жертва.

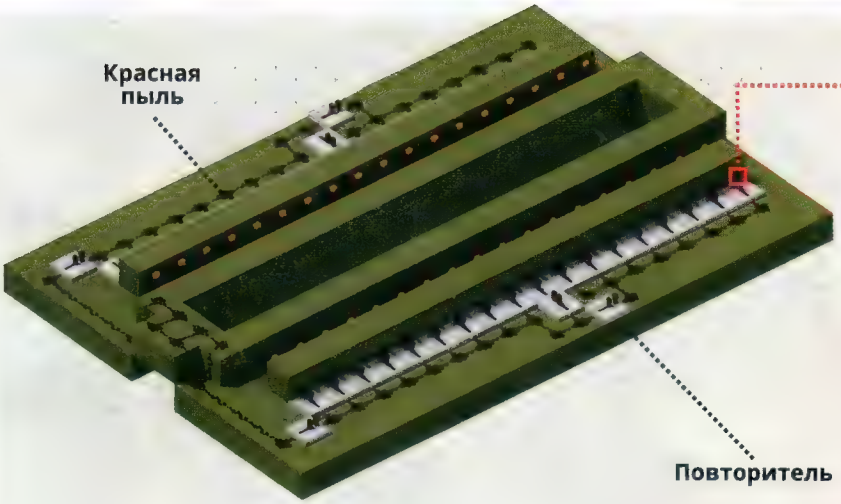
01 ЯМА

Для начала выкопай канаву в два блока шириной и любой глубины на твой вкус. Если хочешь помучить жертву, посади в яму кактусы или налей лавы.



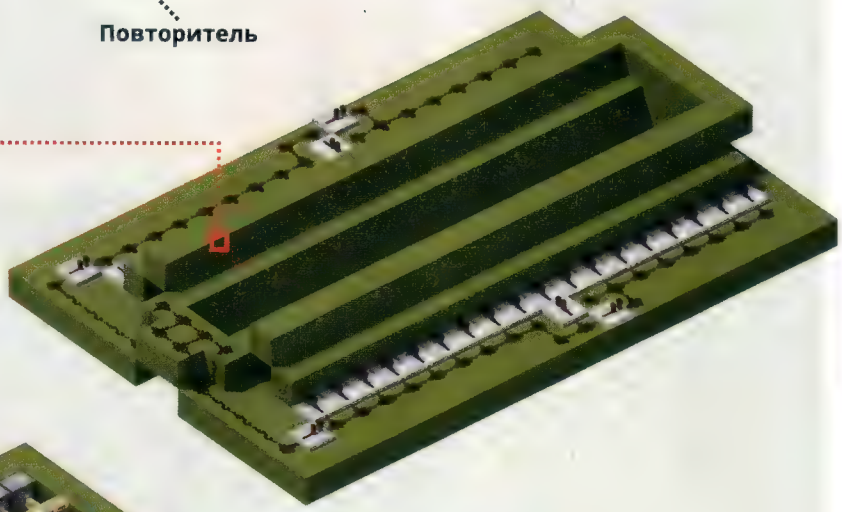
02 КОРПУС

Вокруг ямы построй стену высотой в один блок, как показано на картинке. С отступом в один блок построй две линии блоков по всей длине ямы и размести в этом углублении красные факелы, крепя их с внутренней стороны каждой из линий направлением к яме.



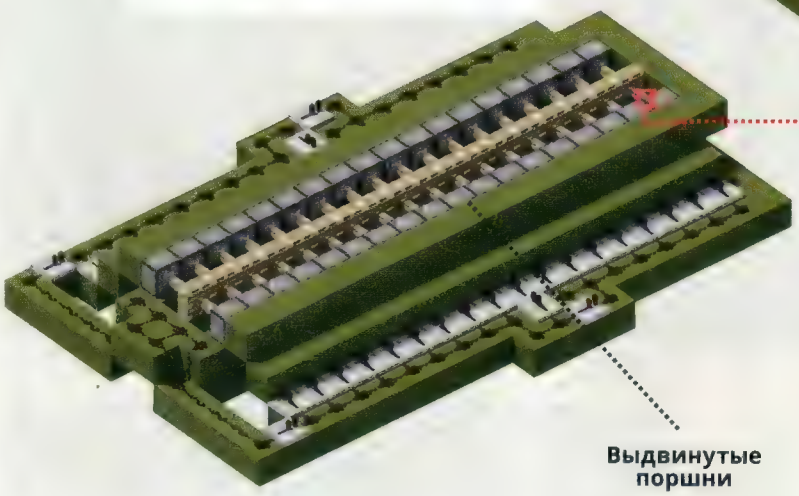
03 ДЕЛАЙ, КАК Я

С внешней стороны линии блоков установи повторители и настрой каждый из них на один такт. Соедини их все при помощи красной пыли и других повторителей для усиления затухающего сигнала.



04 ВСЁ ВЫШЕ И ВЫШЕ

Построй напротив входа следующий слой механизма в форме буквы П направлением от входа. С обеих сторон сделай отступ в один блок, иначе некуда будет ставить поршни в следующем шаге.

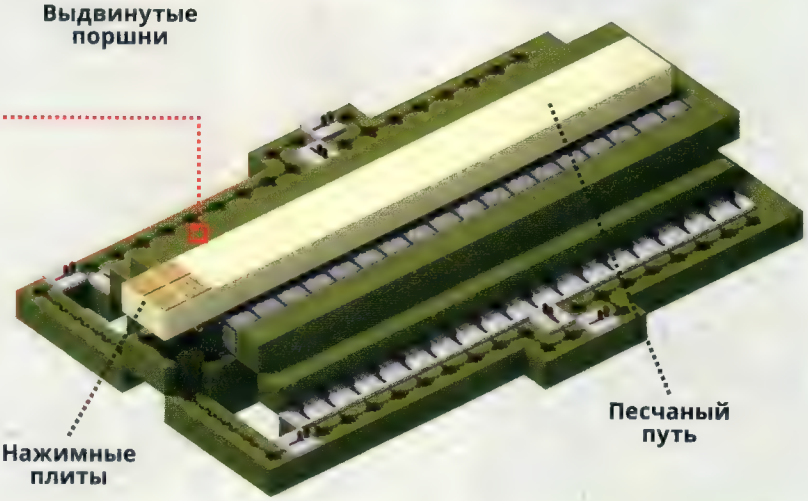


05 ПОРШНИ

Расставь по всей конструкции поршни направлением друг к другу, как показано на картинке. Установленный поршень должен сразу же выдвинуться к центру ловушки и закрыть яму.

06 СПУСКОВОЙ МЕХАНИЗМ

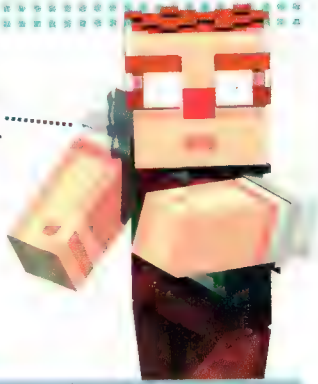
Сверху поршней насыпь песок, а в начале пути установи четыре нажимные плиты. Теперь положи сверху те же блоки, из которых сделан пол вокруг ловушки, и жди невнимательных путешественников.



СОВЕТЫ ПО ВЫЖИВАНИЮ ОТ МЕДВЕДЯ

ЗОМБИ

Пожалуй, это не самый умный враг кубического мира, но он не умеет сдаваться. Стоит ему тебя заметить, и просто так не отделаешься...



Зомби-вирус – восхитительный образец смертельных заболеваний!

Зомби самовозгорается на солнце, но если он наденет шлем, дневной свет не причинит ему вреда.

Почему я не взял ведро воды, когда оно мне так нужно?!

У-У-У-УХ... ГР-Р-Р!

Ничто так не бодрит прикорнувшего в уголке путешественника, как злобное пыхтение и стоны вышедшего на охоту зомби. Они появляются группами по четыре и нападают на любого врага в радиусе сорока блоков.

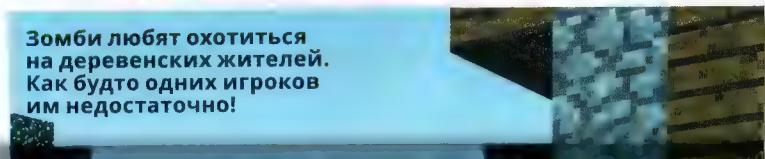
В своих попытках добраться до жертвы зомби будут выбирать кратчайший путь, но при этом они умеют плавать, обходить препятствия и аккуратно спускаться с утёсов. Зомби может атаковать тебя даже сквозь закрытую дверь!

У их целеустремлённости есть и недостатки – зомби, в отличие от скелетов, не уворачиваются от твоих атак.

Солнечный свет их поджигает, если, конечно, это не ребёнок-зомби – эти маленькие монстры очень быстры и дерутся с чудовищной силой. Иногда они ездят верхом на курицах, и это далеко не так мило, как кажется на первый взгляд...

ЗДОРОВЬЕ
20

УРОН ОТ АТАКИ
Обычная 1.5
Сильная 2



Зомби любят охотиться на деревенских жителей. Как будто одних игроков им недостаточно!

ся на первый взгляд...

Лучшая защита от зомби – прочная закрытая дверь!

Зомби могут появиться в доспехах или даже с оружием в руках. Иногда они держат лопаты, а некоторые даже надевают на голову тыквы.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

У зомби нет никакого уважения к частной собственности, и если ты выронишь предмет, он сразу же его подхватит и попробует применить для своей защиты или для нападения на тебя.

ДОСЬЕ

ГДЕ ВСТРЕЧАЕТСЯ

ЗОМБИ МОЖНО ВСТРЕТИТЬ ПО ВСЕМУ ВЕРХНЕМУ МИРУ В МЕСТАХ, ГДЕ УРОВЕНЬ ОСВЕЩЕНИЯ НИЖЕ СЕМИ. В ПУСТЫНЯХ, ПУСТЫННЫХ ХОЛМАХ И ПРОЧИХ ПУСТЫННЫХ БИОМАХ 80% ЗОМБИ СТАНУТ КАДАВРАМИ.

ЧТО МОЖЕТ ВЫРОНИТЬ

Гнилая плоть

Железные слитки

Морковь

Картофель

Голова зомби (если убит заряженным крипером)

Оружие (если оно у него в руках)

Сферы опыта (если убит игроком или ручным волком)

СОВЕТЫ ПО БОЮ ОТ МЕДВЕДЯ

ВСЁ НАОБОРОТ
Нет, я не говорю, что с зомби надо подружиться. Зачаровывания на урон и зелья урона лечат зомби, а взрывающиеся зелья лечения наносят им урон!

ТУК-ТУК
Зомби так любят двери, что если ты за ней спрячешься, они попытаются её сломать, даже если вокруг нет стен. Запасись дверями!

ГОРИ-ГОРИ ЯСНО!
Солнечный свет способен испепелить зомби, поэтому они прячутся в темноте. Оказавшись в тёмном месте, смотри в оба!

ВСЕ СЮДА!
Даже один зомби может сильно навредить, а уж если их несколько – дело плохо. Вступив в бой, старайся одолеть его, пока он не позвал на помощь.

ЖЕЛЕЗНАЯ МОЩЬ
Железный голем в ближайшей деревне или в твоём убежище никогда не помешает – их удары сильны, а зомби почему-то недолюбливают големов.

ЗА ДЕЛО!

Что, опять?! У меня до сих пор от прошлых вызовов про странников Края все волосы пахнут тыквой...

Теперь, пожалуй, придумаю что-нибудь попроще.

ВЫЗОВ 2

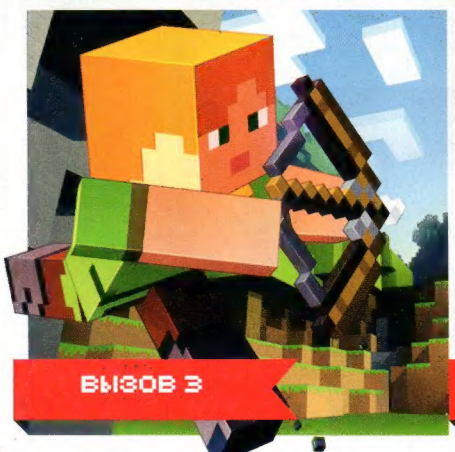
ВЫЗОВ 1

ДОМ, МИЛЫЙ ДОМ

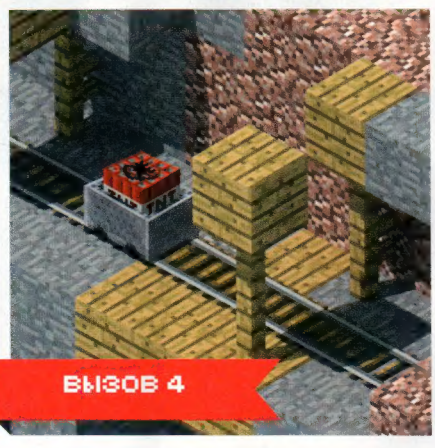
В этом вызове разрешается использовать, выращивать и питаться только тем, что находится в биоме, где ты появился. Надейся, что это будет не океан...

ЗОЛОТЫЕ РУКИ

Нет ничего хуже, чем когда деревенский житель не предлагает торговлю, а зеленеет и идёт в атаку. Посоревнуйся с друзьями – кто вылечит больше зомби-жителей? Не забудь золотые яблоки...



ВЫЗОВ 3



ВЫЗОВ 4

Если вокруг водятся кролики, обнеси морковные грядки забором!

ОХОТНИЧЬЯ УДАЧА

А вот это уже посложнее. Кому из твоих друзей первым улыбнётся удача добыть кроличью лапку? Легко? А если можно пользоваться только луком?

ЖЕЛЕЗНАЯ ДОРОГА

Собери друзей и объяви соревнование по постройке самой длинной железной дороги. И помни – поворачивать нельзя!

ВНИМАНИЕ!
Только опытный майнкрафтер даст больше половины правильных ответов!

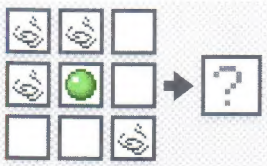
ХОРОШО ЛИ ТЫ ЗНАЕШЬ «МАЙНКРАФТ»?

Отряхни паутину с мозгов и приготовься думать! Мы составили новый опрос, затрагивающий самые дальние уголки «Майнкрафта»!

ВОПРОС 1
Сколько лам можно собрать в один караван?

ВОПРОС 2
Какого цвета роба у библиотекаря?

ВОПРОС 3
Что получится из этой схемы крафта?



ВОПРОС 4
Что это за предмет?

ВОПРОС 5
Сколько сердечек здоровья у зомби?

ВОПРОС 6
Зомби в шлеме не загорится на солнце. Да или нет?

ВОПРОС 7
Какой из этих предметов не найти в сокровищнице пустынного храма: изумруд, зелье лечения или золотое яблоко?

ВОПРОС 8
Сколько очей Края нужно для активации портала в Край?

ВОПРОС 9
На какой глубине можно найти алмазную руду?

ВОПРОС 10
Какой блок более взрывоустойчив: древесина или бетон?

ВОПРОС 11
Что это за блок?

ВОПРОС 12
Что нужно использовать на растении, чтобы оно быстрее росло?

ОТВЕТЫ: 1. 10; 2. Белая; 3. 2 новорожденных; 4. Зелье опыта; 5. 10 сердечек; 6. Да; 7. Зелье лечения; 8. 12; 9. 16 и ниже; 10. Древесина; 11. Декоративный песчаник; 12. Костную муку.

ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ

MINECRAFT™

MOJANG

С СЕРИЕЙ ОФИЦИАЛЬНЫХ КНИГ

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
На правах рекламы

Журнал «Майнкрафт» № 2 (11) март 2020. Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Печать офсетная. Бумага мелованная. Издательство: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Адрес: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 02.2020. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru. Цена свободная. К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.

EAC